|  |
| --- |
|  |
| 상세 기획서 |
|  |
| 캐릭터 방어구 그래픽 |

**한국산업기술대학교 게임공학과**

2018 July 11

저자: 김나단

문서 버전 관리

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 수정 내용 | 수정자 | 수정 날짜 |
| 1.0.0 | 초안 작성 | 김나단 | 18-07-11 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

목차

목차

[개요 3](#_Toc519097002)

[1. 문서 컨셉 3](#_Toc519097003)

[2. 가정 사항 3](#_Toc519097004)

[3. 용어 3](#_Toc519097005)

[근접 특성 4](#_Toc519097006)

[7레벨 특성 4](#_Toc519097007)

[12레벨 특성 4](#_Toc519097008)

[17레벨 특성 4](#_Toc519097009)

[21레벨 특성 4](#_Toc519097010)

[원거리 특성 5](#_Toc519097011)

[7레벨 특성 5](#_Toc519097012)

[12레벨 특성 5](#_Toc519097013)

[17레벨 특성 5](#_Toc519097014)

[21레벨 특성 5](#_Toc519097015)

[마법 특성 6](#_Toc519097016)

[7레벨 특성 6](#_Toc519097017)

[12레벨 특성 6](#_Toc519097018)

[17레벨 특성 6](#_Toc519097019)

[21레벨 특성 6](#_Toc519097020)

[특수 특성 7](#_Toc519097021)

[7레벨 특성 7](#_Toc519097022)

[12레벨 특성 7](#_Toc519097023)

[17레벨 특성 7](#_Toc519097024)

[21레벨 특성 7](#_Toc519097025)

[참고자료 8](#_Toc519097026)

[1. 자료 출처 8](#_Toc519097027)

# 개요

## 문서 컨셉

1. 모델링을 하는 팀원이 모델링에 참고하기 쉽도록 최대한 그림을 사용하여 설명한다.
2. 필요 시 참고할 수 있도록 최대한 많은 참고 그림을 첨부한다.

## 가정 사항

1. 모델의 크기와 형태를 기획한다.
2. 모델의 디테일은 모델링을 담당하는 팀원에게 맡긴다.
3. 각 모델은 플레이어의 특성에 기반하여 특성을 잘 반영할 수 있도록 한다.
4. 이 문서에서는 방어 특성과 특수 특성의 모델에 대해서만 다룬다.
5. 공격 특성의 모델은 ‘캐릭터 그래픽’ 문서를 참고하기 바란다.
6. 특수 특성은 플레이어의 무기 선택에 상관없이 동일한 모델을 사용한다.

## 용어

1. 방어구: 갑옷, 투구 등의 총칭
2. 갑옷: 이 문서에서는 상체에 착용하는 방어구를 뜻한다.
3. 견갑: 어깨 방어구를 뜻한다.
4. 페밀리어: 플레이어를 따라 다니는 장비를 뜻한다.

# 근접 특성

## 7레벨 특성

우측 견갑, 돌진

## 12레벨 특성

갑옷, 방어력

## 17레벨 특성

신발, 이동속도

## 21레벨 특성

페밀리어, 체력

# 원거리 특성

## 7레벨 특성

견갑, 이동속도

## 12레벨 특성

갑옷, 이동속도

## 17레벨 특성

신발, 이동속도(부메랑 화살)

## 21레벨 특성

페밀리어 공격속도, 공격 범위

# 마법 특성

## 7레벨 특성

견갑, 공격 회피

## 12레벨 특성

갑옷, 공격 흡수

## 17레벨 특성

신발, 이동속도

## 21레벨 특성

페밀리어, 공격회피, 공격흡수

# 특수 특성

## 7레벨 특성

안경

## 12레벨 특성

썬그라스

## 17레벨 특성

장난감 태엽

## 21레벨 특성

아이스크림

# 참고자료

## 자료 출처